

Sweet Sweet Smile

32 count / 4-wall / Beginner, Intermediate

Choreographie:

Johnny Two Step & Fi Scott

Musik:

Sweet Sweet Smile
Sweet Sweet Smile

Scooter Lee
The Carpenters

[Video 1](#)

[Video 2](#)

Section 1 Right Touches, Behind Side Cross, Left Touches, Behind Side Cross.

- 1 + 2 Rechte Fußspitze rechts auftippen, RF neben LF auftippen, rechte Fußspitze rechts auftippen
- 3 + 4 RF hinter dem LF kreuzen, LF Schritt nach links, RF vor dem LF kreuzen
- 5 + 6 Linke Fußspitze links auftippen, LF neben RF absetzen, linke Fußspitze links auftippen
- 7 + 8 LF hinter dem RF kreuzen, RF Schritt nach rechts, LF vor dem RF kreuzen

Section 2 Right Shuffle Forward, Left Shuffle Forward, Step 1/2 Pivot, Step 1/4 Turn.

- 1 + 2 RF Schritt vorwärts, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts
- 3 + 4 LF Schritt vorwärts, RF neben LF absetzen, LF Schritt vorwärts
- 5, 6 RF Schritt vorwärts und $\frac{1}{2}$ Linksdrehung auf den Fußballen (Gewicht LF)
- 7, 8 RF Schritt vorwärts und $\frac{1}{4}$ Linksdrehung auf den Fußballen (Gewicht LF)

Section 3 Heel Hook, Heel Flick, Shuffle, Heel Hook, Heel Flick, Shuffle.

- 1 + Rechte Ferse vorne auftippen und RF heben & vor dem linken Schienbein kreuzen
- 2 + Rechte Ferse vorne auftippen und rechte Ferse nach rechts oben schnellen lassen
- 3 + 4 RF Schritt vorwärts, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts
- 5 + Linke Ferse vorne auftippen und LF heben & vor dem rechten Schienbein kreuzen
- 6 + Linke Ferse vorne auftippen und linke Ferse nach links oben schnellen lassen
- 7 + 8 LF Schritt vorwärts, RF neben LF absetzen, LF Schritt vorwärts

Section 4 1/2 Turning Shuffle, 1/2 Turning Shuffle, Coaster Step, Kick Ball Touch.

- 1 + 2 $\frac{1}{2}$ Rechtsdrehung mit 3 Cha Cha Schritten rückwärts (RF, LF, RF)
- 3 + 4 $\frac{1}{2}$ Rechtsdrehung mit 3 Cha Cha Schritten vorwärts (LF, RF, LF)
- 5 + 6 RF Schritt zurück, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts
- 7 + 8 LF nach vorne kicken, LF neben RF absetzen, RF neben LF auftippen

Tanz beginnt wieder von vorne

18.11.2010